

Arquitectura de Computadores avanzadas

Número total de créditos ECTS	6	
Tipología	Optativa	
Organización temporal	Curso 4; Semestre 7	
Modalidad	Virtual	
Idioma	Castellano	
Contenidos	<ul style="list-style-type: none"> • Microcontroladores • Arquitecturas de sistemas de tiempo real • Introducción a las arquitecturas Paralelas • Multiprocesadores vs Multicomputadores (Clusters, SMPs, NUMAs, MPPs) • Introducción a las tecnologías Multicore • Arquitecturas multicore homogéneas y heterogéneas • Arquitecturas basadas en computación gráfica (GPUGP) • Arquitecturas en la nube (Cloud) 	
Resultados de aprendizaje TÍTULO	Conocimientos y contenidos	CC01 Conocer las herramientas básicas de gestión de la información en el contexto empresarial y de negocio CC02 Conocer herramientas para el desarrollo de proyectos de emprendimiento innovadores y diferenciales. CC03 Identificar los elementos de la estructura y los principios de funcionamiento de un ordenador
	Habilidades y destrezas	HD02 Elaborar propuestas de proyectos tecnológicos teniendo en cuenta los recursos, las alternativas y tendencias disponibles, la seguridad requerida y las condiciones de mercado HD04 Analizar problemas matemáticos o casos de estudio tecnológico, aplicando las habilidades y conocimientos adquiridos para abordarlo y resolverlo. HD06 Tomar decisiones empresariales y de negocio con una perspectiva de estrategia corporativa global HD10 Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional HD11 Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes HD12 Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad HD13 Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional
Resultados de aprendizaje ASIGNATURA		
<ul style="list-style-type: none"> • Identificar los elementos de la estructura y los principios de funcionamiento de un ordenador. • Analizar la arquitectura y organización de los sistemas y aplicaciones informáticos en red. • Administrar y gestionar los sistemas operativos y las comunicaciones de una red de ordenadores. • Diseñar y construir aplicaciones informáticas mediante técnicas de desarrollo, integración y reutilización. • Proponer y evaluar diferentes alternativas tecnológicas para resolver un problema concreto. 		
Resultados de aprendizaje MENCIÓN		
<ul style="list-style-type: none"> • HDIGI2 Administrar y gestionar los sistemas operativos y las comunicaciones de una red de ordenadores. 		

Actividades formativas	Horas totales
Clases Expositivas	13
Seminarios	2
Clases prácticas	13
Actividades Dirigidas Asíncronas	30
Tutorías	12
Trabajo autónomo	76
Prueba de evaluación final	4
Total	150

Sistemas de evaluación	MÍNIMO	MÁXIMO
Evaluación final: prueba o examen	50	50
Resolución problemas	10	30
Estudio casos - Proyectos	10	30
Otras actividades de evaluación continua	0	10
Total	70	120