

Arquitectura de Computadores

Número total de créditos ECTS	6	
Tipología	Básica	
Organización temporal	Curso 2; Semestre 4	
Modalidad	Virtual	
Idioma	Castellano	
Contenidos	<ul style="list-style-type: none"> Arquitectura Conceptual de una computadora Tipos de Procesadores Rendimiento de computadoras: Se presentan las diferentes figuras de mérito utilizadas para evaluar el rendimiento de los computadores, así como los problemas que aparecen en su interpretación Introducción a la segmentación Procesadores segmentados Virtualización Virtualización de la arquitectura del procesador X86 Introducción a las técnicas de CPUs segmentadas actuales. Simulación de la arquitectura DLX. Simulaciones de código ejecutado en procesadores segmentados. 	
Resultados de aprendizaje de TÍTULO	Conocimientos y contenidos	CC01 Conocer las herramientas básicas de gestión de la información en el contexto empresarial y de negocio CC02 Conocer herramientas para el desarrollo de proyectos de emprendimiento innovadores y diferenciales.
	Habilidades y destrezas	HD02 Elaborar propuestas de proyectos tecnológicos teniendo en cuenta los recursos, las alternativas y tendencias disponibles, la seguridad requerida y las condiciones de mercado HD04 Analizar problemas matemáticos o casos de estudio tecnológico, aplicando las habilidades y conocimientos adquiridos para abordarlo y resolverlo. HD06 Tomar decisiones empresariales y de negocio con una perspectiva de estrategia corporativa global HD10 Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional HD11 Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes HD12 Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad HD13 Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional
	Competencias	CP11 Analizar la arquitectura y organización de los sistemas y aplicaciones informáticos en red.
Resultados de aprendizaje ASIGNATURA		
<ul style="list-style-type: none"> Identificar los elementos de la estructura y los principios de funcionamiento de un ordenador. Analizar la arquitectura y organización de los sistemas y aplicaciones informáticos en red. Conocer las tecnologías de comunicaciones actuales y emergentes y saberlas aplicar convenientemente para diseñar y desarrollar soluciones basadas en sistemas y tecnologías de la información. Administrar y gestionar los sistemas operativos y las comunicaciones de una red de ordenadores. Diseñar y construir aplicaciones informáticas mediante técnicas de desarrollo, integración y reutilización 		

Actividades formativas	Horas totales
Clases Expositivas	13
Seminarios	2
Clases prácticas	13
Actividades Dirigidas Asíncronas	30
Tutorías	12
Trabajo autónomo	76
Prueba de evaluación final	4
Total	150

Sistemas de evaluación	MÍNIMO	MÁXIMO
Evaluación final: prueba o examen	50	50
Resolución problemas	10	30
Estudio casos - Proyectos	10	30
Otras actividades de evaluación continua	0	10
Total	70	120