

Gestión de Proyectos de Software

Número total de créditos ECTS	6	
Tipología	Obligatoria	
Organización temporal	Curso 3; Semestre 6	
Modalidad	Virtual	
Idioma	Castellano	
Contenidos	<ul style="list-style-type: none"> • Marco conceptual de la Gestión de proyectos (definición, guía PMBOK, y ciclo de vida del proyecto). • Gestión Ágiles de Proyectos (Scrum) • Áreas de conocimiento de la Gestión de Proyectos. 	
Resultados de aprendizaje TÍTULO	Conocimientos y contenidos	CC01 Conocer las herramientas básicas de gestión de la información en el contexto empresarial y de negocio CC02 Conocer herramientas para el desarrollo de proyectos de emprendimiento innovadores y diferenciales.
	Habilidades y destrezas	HD01 Aplicar técnicas de gestión de personas, liderazgo y negociación en el contexto empresarial y de negocio HD02 Elaborar propuestas de proyectos tecnológicos teniendo en cuenta los recursos, las alternativas y tendencias disponibles, la seguridad requerida y las condiciones de mercado HD04 Analizar problemas matemáticos o casos de estudio tecnológico, aplicando las habilidades y conocimientos adquiridos para abordarlo y resolverlo. HD06 Tomar decisiones empresariales y de negocio con una perspectiva de estrategia corporativa global HD10 Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional HD11 Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes HD12 Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad HD13 Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional
	Competencias	CP03 Proponer y evaluar diferentes alternativas tecnológicas e innovadoras para resolver un problema concreto CP07 Planificar proyectos y departamentos técnicos en el entorno de las TIC tanto con recursos propios como con recursos del Ecosistema existente tanto nacional como internacional. CP10 Valorar operaciones financieras y su impacto en la estrategia de la empresa
Resultados de aprendizaje ASIGNATURA		
<ul style="list-style-type: none"> • Conocimiento de las principales metodologías en la gestión de proyectos software • Aplicar metodologías Ágiles en la gestión de Proyectos • Aplicar metodologías de amplio uso en el sector (PMP, Scrum) • Conocimiento de las áreas de la gestión de Proyectos (planificación, recursos, gestión del cambio, configuración, calidad, gestión de proveedores, gestión financiera, etc..) • Planificar y gestionar proyectos en el entorno de las TIC. • Identificar las características de los diferentes tipos de organizaciones y el papel que juegan las TIC en las mismas. • Evaluar soluciones tecnológicas y elaborar propuestas de proyectos teniendo en cuenta los recursos, las alternativas disponibles y las condiciones de mercado. • Diferenciar entre un ciclo de vida de desarrollo de software (CVD) y un ciclo de vida de la gestión de un proyecto de desarrollo de software (CVPD) 		

Actividades formativas	Horas totales
Clases Expositivas	8
Seminarios	2
Clases prácticas	18
Actividades Dirigidas Asíncronas	30
Tutorías	12
Trabajo autónomo	76
Prueba de evaluación final	4
Total	150

Sistemas de evaluación	MÍNIMO	MÁXIMO
Evaluación final: prueba o examen	50	50
Resolución problemas	10	30
Estudio casos - Proyectos	10	30
Otras actividades de evaluación continua	0	10
Total	70	120