

**Info-ética y Legislación del Dato**

<b>Número total de créditos ECTS</b>	6	
<b>Tipología</b>	Obligatoria	
<b>Organización temporal</b>	Curso 2; Semestre 3	
<b>Modalidad</b>	Virtual	
<b>Idioma</b>	Castellano	
<b>Contenidos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ética Profesional</li> <li>• La ética en los Sistemas de Información</li> <li>• La ética en la administración de los recursos informáticos</li> <li>• Delitos Informáticos</li> <li>• El derecho Informático.</li> </ul>	
<b>Resultados de aprendizaje TÍTULO</b>	<b>Conocimientos y contenidos</b>	CC01 Conocer las herramientas básicas de gestión de la información en el contexto empresarial y de negocio CC02 Conocer herramientas para el desarrollo de proyectos de emprendimiento innovadores y diferenciales.
	<b>Habilidades y destrezas</b>	HD01 Aplicar técnicas de gestión de personas, liderazgo y negociación en el contexto empresarial y de negocio HD06 Tomar decisiones empresariales y de negocio con una perspectiva de estrategia corporativa global HD11 Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes HD12 Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad HD13 Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional
	<b>Competencias</b>	CP01 Ejercer la actividad profesional de acuerdo al código ético y a los aspectos legales en el entorno de las TIC CP09 Diseñar proyectos informáticos atendiendo y condicionando el uso final de la tecnología y/o datos a requisitos legales y éticos.
<b>Resultados de aprendizaje ASIGNATURA</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer la legislación vigente en materia de tecnología y saber aplicar principios éticos</li> <li>• Llevar a cabo proyectos informáticos según principios éticos y legislación vigente</li> <li>• Conducir de forma eficiente el liderazgo y la negociación que supone la elaboración y desarrollo de un proyecto informático</li> <li>• Adquirir habilidades de comunicación efectiva en entornos de desarrollo de software</li> <li>• Conocimiento de Blockchain y su utilidad en el mundo del Derecho</li> </ul>		

Actividades formativas	Horas totales
Clases Expositivas	18
Seminarios	2
Clases prácticas	8
Actividades Dirigidas Asíncronas	30
Tutorías	12
Trabajo autónomo	76
Prueba de evaluación final	4
<b>Total</b>	<b>150</b>

Sistemas de evaluación	MÍNIMO	MÁXIMO
Evaluación final: prueba o examen	60	60
Resolución problemas	10	30
Estudio casos - Proyectos	10	30
Otras actividades de evaluación continua	0	10
<b>Total</b>	<b>80</b>	<b>130</b>