

Número total de créditos ECTS		6
Tipología		Básica
Organización temporal		1er. curso, 1er. semestre
Modalidad		Presencial
Idioma		Castellano
Contenidos		<ul style="list-style-type: none"> Historia de la computación. Metodología de la programación. Tipos de datos y expresiones, conceptos de entrada y salida de un programa y estructura básica de un programa. Estructuras de control secuencial, condicional e iterativas. Introducción a listas, vectores, matrices, así como a sus operaciones básicas.
Resultados de aprendizaje TÍTULO	Conocimientos y contenidos	CC2 Conocer los fundamentos matemáticos del cálculo, álgebra, estadística y probabilidad. CC10 Conocer entornos de programación y herramientas informáticas necesarias para la resolución de problemas físicos.
	Habilidades y destrezas	
	Competencias	CP3 Aplicar las estrategias del tratamiento y gestión de datos así como los lenguajes de programación, para encontrar relaciones en el ámbito de la computación orientadas a resolver problemas físicos. CP6 Manejar información y datos masivos generados en el ámbito de la computación aplicada a la física.
Resultados de aprendizaje ASIGNATURA		
<ul style="list-style-type: none"> Conocer el fundamento de las estructuras básicas de programación. Manejar herramientas informáticas útiles para la resolución de problemas físicos. Comprender el lenguaje y las estructuras utilizadas en programación. 		

	Actividades formativas	Horas totales	
	Modalidad Presencial	Clases Expositivas	16
Seminarios		4	
Clases prácticas		26	
Prácticas de Laboratorio		12	
Visualización y análisis de contenido audiovisual		6	
Tutorías		12	
Trabajo autónomo		72	
Prueba de evaluación final		2	
Total		150	
Sistemas de evaluación		MÍNIMO	MÁXIMO
Evaluación final: prueba o examen		40	40
Resolución problemas		10	30
Estudio casos - Proyectos		10	30
Otras actividades de evaluación continua		0	10
Total	60	110	